

札幌市スポーツ推進計画改定版の施策体系－目標（案）の検討

第2期スポーツ基本計画の方針や、これまでの取組状況から導いた、今後札幌市が重視しようとする視点

※ 第1回審議会で事務局が提示したキーワード

●スポーツ参画人口の拡大

●スポーツを通じた共生社会の実現

●スポーツを通じた経済・地域の活性化

●冬季オリンピック・パラリンピック招致

第1回審議会での意見（キーワード）

キーワード「個人」「市民」

| | | | | | |
|---|------------|-----------------|--------------------|-------------------|-----------|
| ① | 市民参加 | 高齢者・子ども | 子ども参加による親のスポーツ | スポーツができる働き方 | 誘い合い、働きかけ |
| ② | 身近にできる施設 | 熱中症対策(安全・安心な環境) | 継続性 | 安全なスポーツ環境(サイクリング) | |
| ③ | 身体を動かすこと | 心身の健康 | 健康を損なわないスポーツ | 冬季のスポーツ | |
| ④ | する・みる・ささえる | きっかけづくり | プロスポーツの影響 | 指導者の育成 | 競技力向上 |
| | スター選手の育成 | アマスポーツの支援 | 観戦のきっかけ 応援する楽しみ | | |

- ①⇒ **市民のライフステージに応じたスポーツ活動の推進**
- ②⇒ **スポーツに親しむ環境の提供**
- ③⇒ **スポーツを通じた市民の健康増進**
- ④⇒ **様々な形・場のスポーツ参加を促進**

キーワード「社会」「さっぽろ」

| | | | | | |
|---|----------------|--------------------|--------------------|--------------|-------------------|
| ① | 共生社会 | 心のバリアフリーと施設のバリアフリー | ユニバーサルデザイン | 学校開放、地域の協力 | 多様なスポーツ |
| | 「する」楽しさ | きっかけづくり | スポーツを通じた交流 | | |
| ② | トップアスリートの指導＝観光 | アスリートの有効活用 | 「する」きっかけとなるトップスポーツ | プロとアマの共生 | 夢ある札幌ドーム |
| | さっぽろの強み | 冬季のスポーツ | 地域の特性 | 魅力あるランニングコース | 安全なスポーツ環境(サイクリング) |
| | マラソン＝観光 | 札幌ドームの有効活用 | 観光客 | 合宿誘致 | |

- ①⇒ **スポーツを通じた共生社会の実現**
- ②⇒ **スポーツを通じた経済や地域の活性化、札幌のスポーツ資源を生かしたスポーツの楽しみ方**

キーワード「世界」「未来」「グローバル」

| | | | | | |
|---|------------|--------------------|--------------------|--------------|---------|
| ① | オリパラ招致 | RWC・東京2020→冬季オリパラへ | 5年、10年を見据えた | 国際的スポーツイベント | マラソン＝観光 |
| ② | 合宿誘致 | スポーツを通じた交流 | 観戦のきっかけ 応援する楽しみ | スポーツしやすい施設環境 | 観光客 |
| | 札幌ドームの有効活用 | トップアスリートの指導＝観光 | さっぽろの強み | 冬季のスポーツ | |
| ③ | スター選手の育成 | アマスポーツの支援 | 部活の生徒数減少 | 指導者の育成 | 競技力向上 |

- ①⇒ **オリパラ招致活動、国際的スポーツイベントの開催を通じた都市ブランドの向上**
- ②⇒ **札幌の魅力を世界へ発信**
- ③⇒ **オリパラ等を好機に未来を担う世代の世界への飛躍を支援**

目標（案）

仮【目標1】スポーツの力で「市民」が輝く

市民が地域で「する」「みる」「ささえる」といった様々な形でスポーツに関わり、心身の健康増進、生きがいに満ちた生き方をを目指す

方針
施策

仮【目標2】スポーツの力で「さっぽろ」をみがく

スポーツの力によって、社会の課題を解決したり、まちを活性化させたりすることで、**さっぽろ**を磨きあげていくことを目指す

方針
施策

仮【目標3】スポーツの力で「世界」へつながる

世界が憧れるまちを目指し、冬季オリパラ招致や国際大会の開催などを通じてウインタースポーツ拠点都市としてのブランドを高め、その魅力を**世界**に発信する。

方針
施策

引き続き『スポーツ元気都市さっぽろ』の未来をつくる

引き続き『スポーツ元気都市さっぽろ』の実現