

みんなで孤立をなくせ!

超 高齢社会体験ゲーム



コミュニティコーピング
**COMMUNITY
COPING**



コミュニティコーピングとは?

人と地域資源をつなげることで
「社会的孤立」を解消する協力型
ゲームです。

プレイヤー同士でコミュニケー
ションを図りながら、楽しく遊ぶこ
とができます。



詳しくは裏面へ ▶▶▶▶▶

ゲームの概要

ストーリー

あなたの地域でも、高齢化にまつわる問題に悩みを抱える人々が身近になってきました。

「自分たちにも何かできないだろうか？」

そこでみなさんは自分の得意なことを活かし、“COPING”と“つながり”によって人々の悩みを解決する「暮らしの談話室」を始めることにしました！



**「社会的孤立」から地域社会を守る為に、
次の2つを武器に問題解決を図ります**

COPING

コミュニケーションを通じて、必要な課題の内容を知ること

つながり

当事者にとって必要な専門家やコミュニティ活動を紹介できるつながり



▲実際のプレイ風景

基本ルール

ゲームは2021年からスタート！

ターンごとに、悩みを抱えた人が6つの地区のどこかで発生します。

同じ地区に4人以上、悩みを抱えた人が年の最後にとどまると、地域体制が崩壊し、ゲームオーバー！
果たして皆さんの地域は、2030年まで存続し続けることができるでしょうか？！

プレイ人数 **4～6人** プレイ時間 約**1時間**～
対象年齢**12歳以上**



▲実際のカード内容

ゲーム体験会、ワークショップの企画・運営を行っています。
下記のホームページからお気軽にご相談ください！

※対面でもオンラインでもプレイできます



LINE公式アカウント

一般社団法人
コレカラ・サポート

E-Mail comcop@koresapo.com

コミュニティコーピング 公式ホームページ
<https://comcop.jp/>
認定ファシリテーター 山口 美和 氏

