

適性検査Ⅱ 解 答 例

1	設問	解答例	配点	採点基準				
	(1)	約束した予定を忘れて人に迷わくをかけることは、悪いことと考えますが、人との別れのつらさを忘れることは、つらさを乗り越え、新しい出会いを求める力になります。したがって、悪いことだけではないと考えます。(99字)	20	問題用紙に示された採点の基準による。				
	(2)	<table><tr><td>言葉の例</td><td>優しさ</td></tr><tr><td colspan="2">優しさとは、誰かにそっと寄りそうことだと思っていました。しかし、忘れ物をした友達に何回も優しく貸してあげても、その優しさで忘れ物が減ることはありませんでした。そこで、優しさとは寄りそうだけでなく、相手のためになることを考えて行動することであると気付きました。それ以来、テスト前に勉強で困っている友達には答えではなく考え方のヒントを伝えるなど、その人に必要な関わりを考えるようにしています。(194字)</td></tr></table>	言葉の例	優しさ	優しさとは、誰かにそっと寄りそうことだと思っていました。しかし、忘れ物をした友達に何回も優しく貸してあげても、その優しさで忘れ物が減ることはありませんでした。そこで、優しさとは寄りそうだけでなく、相手のためになることを考えて行動することであると気付きました。それ以来、テスト前に勉強で困っている友達には答えではなく考え方のヒントを伝えるなど、その人に必要な関わりを考えるようにしています。(194字)		30	問題用紙に示された採点の基準による。
言葉の例	優しさ							
優しさとは、誰かにそっと寄りそうことだと思っていました。しかし、忘れ物をした友達に何回も優しく貸してあげても、その優しさで忘れ物が減ることはありませんでした。そこで、優しさとは寄りそうだけでなく、相手のためになることを考えて行動することであると気付きました。それ以来、テスト前に勉強で困っている友達には答えではなく考え方のヒントを伝えるなど、その人に必要な関わりを考えるようにしています。(194字)								
	計		50					

(注)1 示された配点について、採点基準以外の中間点を認めない。

(注)2 その他、上表に示された事項以外のものについては、学校長の判断による。

適性検査Ⅱ 解 答 例

2	設問	解答例	配点	採点基準
	(1)	将ぎは、2 人が交互にこまを動かして戦い、ルールのもとで勝敗を競い合う楽しさがあります。積み木は、積み木を積み上げて、自分のイメージを自由に形にできる楽しさがあります。（83字）	15	問題用紙に示された採点の基準による。
	(2)	カードには、共通点の無い単語を 1 つずつ書きます。参加者はカードを10枚配付され、単語を組み合わせた物語をすぐに作り、発表します。この遊びは、物語の中で使ったカードの枚数と物語を面白いと評価した参加者の数を得点化して競います。自由に物語が作れるため、ストーリーが繋がらないことを楽しんだり、得点結果で勝敗を競うことを楽しむことができます。自分の発想を自由に使えるのが積み木の楽しさで、勝敗を競うのが将ぎの楽しさです。この遊びのみ力は、ゲーム中に笑い合える場が簡単に作れるところにあります。（243字）	35	問題用紙に示された採点の基準による。
		計	50	

(注)1 示された配点について、採点基準以外の中間点を認めない。

(注)2 その他、上表に示された事項以外のものについては、学校長の判断による。