

## 学習課題(中学校1年生)

### 【美術】

#### ＜学習内容＞

#### 「楽しい木製パズルのデザイン」

木を使ったパズル作品をあなたがつくとしたら、どのようなデザインにするか考えてみましょう。

#### ＜取り組み方＞

- 1 パズルにしたなら楽しそうな内容を考えて、アイデアをたくさん出してみましょう。  
〈例〉海の生き物、北海道の動物、魚、野菜、果物、乗り物 など
- 2 作品のテーマを決めて、そのテーマに当てはまるものの名前をたくさん書き出してみましょう。パズルのピースの数は10個以内が目安です。  
〈例〉海の生き物・・・クジラ、イルカ、オットセイ、イカ、エイ、ウミヘビ、カニ、タコなど
- 3 2で名前をたくさん挙げる事ができたら、パズルの外枠の形になるものを一つ決めて、試しに紙に描いてみましょう。
- 4 アイデアがまとまってきたら、ワークシートに沿ってテーマを記入し、パズルの外枠のデザインから鉛筆で描き入れましょう。
- 5 外枠の形を生かしながら、中に1つずつピースの絵を鉛筆で描き入れていきます。外枠の中をすべてピースで埋める事ができたら完成です。

※1～3はスケッチブックやノート、家にある紙を使いましょう。

#### ＜チャレンジ課題＞

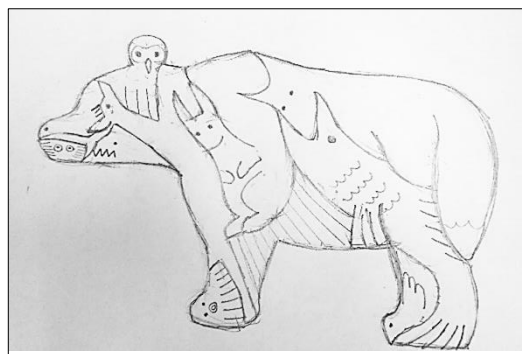
それぞれのピースに色鉛筆などできれいに色を塗ってみましょう。

#### ＜学習のヒント＞

- ・見る人が楽しい気持ちになるように工夫しましょう。
- ・パズル全体の外枠になるものの形はあまり凹凸をつくらないほうがピースの絵を描きやすくなります。
- ・ピースの形を考えるときは、ワークシートを回しながら、その形がはまりやすい位置を見つけて、外枠の形やピースの形を少しずつ修正しながら進めるとよいです。
- ・特徴を単純化したり省略したりして、形が複雑になり過ぎないようにしましょう。  
（「木でつくる」「糸のこで切る」ということを想像するとよいですね。）

#### ＜作品例＞ テーマ：北海道で暮らす生き物

ヒグマ、リス、シカ、サケ、キツネ、フクロウ、  
タコ、小鳥、カニ、アシカ、オオカミウオ



美術科・ワークシート 学習課題（中学校1年生）

## 楽しい木製パズルのデザイン

1 テーマを決めて、パズルの形になるものを考えてたくさん挙げてみましょう。

テーマ：

2 下の枠の中にパズル作品のデザインを描きましょう。

3 工夫したところや努力したところを記入しましょう。

年 組 番 氏名