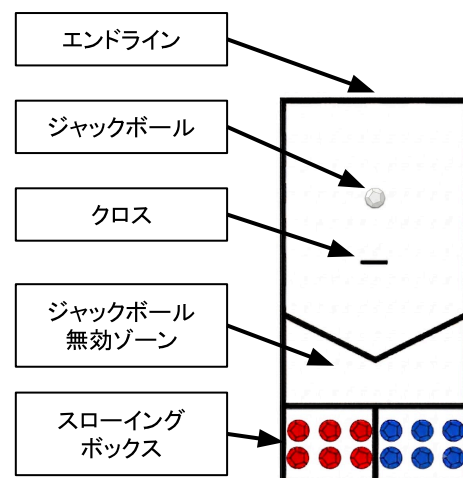


第3回みんなで楽しく北区ボッチャ大会（体験会）競技ルール

1 設備と用具

- (1) コート
 - ・北区特別サイズ（バドミントンコートを利用）
 - ・スローイングボックスは「赤」と「青」の2ボックスのみ
 - ・スローイングボックスはエンドライン方向に向かって左側を「赤」、右側を「青」とする
- (2) 用具
 - 「赤」ボール6個、「青」ボール6個、
 - 「白」ジャックボール1個、メジャー、審判パドル
 - ※パドル：審判用具の1つ。審判が選手に赤、青の投球を指示及び得点を伝える際に使用する指示板



2 ゲーム方式

- (1) チーム構成は、3名1組とし、エントリーは6名までとする。
- (2) 競技は、2エンドで行う。
1エンドとは、両者が全てのボールを投げ終わった時とする。
- (3) 投球は1人2球。ボールの変更は競技中にはできない。
チーム内の投球順については規制しない。
- (4) 4名以上エントリーしているチームの場合、選手交代を認める。
ただし、交代はエンド間のみとする。その場合は審判に申し出ることとする。

3 ゲームの流れ

- (1) ジャンケンで先攻（赤ボール）、後攻（青ボール）を決める。
- (2) 1エンド目は先攻（赤）がジャックボール（白ボール）を投球する。
有効の場合、続けてジャックボールと同じ投球者が赤ボールを投球する。
無効の場合、相手がジャックボールを投球する権利を得る。
（例：ジャックボールが無効とは、ジャックボール無効ゾーンにボールが止まった時、またはコート外に出た時）
- (3) ジャックボール、先攻（赤）、後攻（青）の3球が揃ったタイミング以降はジャックボールに遠い距離にあるチームが投球する。
- (4) スローイングボックスの中であれば、どこから投げていても良い。
チーム内で相談しても構わない。
- (5) 以下の場合はファールとする。（注意のみとする場合あり）
 - A：投球時、スローイングボックスの線を超える、または線を踏んで投げた場合
 - B：審判の指示板が出される前に投げた場合※ ファールとなったボールは、除外する。
- (6) 投げたボールや、ぶつけられたボールがコートから外に出た場合にはアウトボールとなるため、スローイングボックス隣のボールケースの上に置く。
ジャックボールは、カラーボールにぶつけられてコート外に出た場合は無効となる。無効となったジャックボールは、スローイングラインから5mのクロス（コート中央の印）に置く。
- (7) アウトボールについて、ボールを真上から見てラインにかかればアウトとなる。
- (8) ジャックボールから最も近いボールが、赤と青で同じ距離になった場合は、直前にボールを投げたチームが投球する。距離に差が出るまで交互に投球する。

4 各エンド終了時

- (1) 両チームが全てのボールを投げ終わったら、以下の手順で得点計算を行う。

基本の得点判定：

ジャックボール（白）に最も近いボールのチームにのみ得点が入る。

（例：一番近いのが「赤」の場合、相手（青）の最も近いボールよりも、ジャックボールに近い位置にある赤ボールの数がそのまま得点となる【1個につき1点】。青は0点）

同距離の場合：

ジャックボールから最も近い両チームのボールが同距離になった場合は、双方のチームにそれぞれ1個につき1点が与えられる。

- (2) 1エンドが終わったら、次は青が先攻で同じようにゲームを行う。
- (3) チームのエンドごとの持ち時間は適用しない。

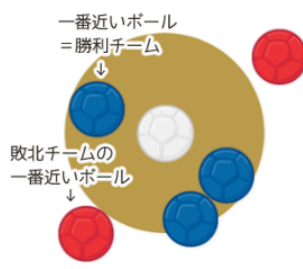
エンド後の得点の数え方

（※白いボールがジャックボール）



赤チーム勝利

ジャックボールと一番近い青ボールとの距離を半径として円を描く。その円の中にある赤ボールの数が点数となる。



青チーム勝利

ジャックボールと一番近い赤ボールとの距離を半径として円を描く。その円の中にある青ボールの数が点数となる。



ジャックボールと一番近いボールが赤ボールと青ボール1個ずつ。
→両方のチームに1点加点する。

5 勝敗

- (1) 各エンドの得点を加算し、合計点がより多いチームの勝ちとする。
- (2) リーグ戦においては、各エンドの合計点が等しい場合は引分けとする。
- (3) 順位決定戦と決勝戦については、ファイナルショットにて勝敗を決定する。

※ ファイナルショットとは

- ① ジャックボールをクロス（コート中央の印）に置き、じゃんけんで先攻後攻を決める。
- ② 投球は代表者1投とし、ジャックボールに近い方の勝ちとする。
- ③ ファイナルショットでも勝敗がつかない場合には、もう一度ファイナルショットを行う。

6 順位決定方法

- (1) 勝ちを勝ち点3、引分けを勝ち点1、負けを勝ち点0とし、勝ち点の合計により順位を決定する。
- (2) 勝ち点の合計が等しい場合、①得失点差②得点数③直接対戦の勝敗の順で優先して順位を決定する。
- (3) 上記(2)において、順位が決定しない場合は当該チームによるファイナルショットによって順位を決定する。