

北区まちづくり協議会第2回全大会

2014.11.6

避難所運営ゲーム HUG

札幌市危機管理室 編

本日の流れ

避難所運営ゲームの説明（20分）
自己紹介・役割決め（5分）
開設準備（10分）
避難所運営ゲームの実践（45分）
各班における検討（10分）
発表・講評（10分）

避難所運営ゲームHUG

H: hinanzyo 避難所
U: unei 運営
G: game ゲーム

意味は「抱きしめる」

避難所運営ゲーム

避難者の年齢、性別、国籍やそれぞれが抱える事情が書かれたカードを、避難所に見立てた平面図にどれだけ適切に配置できるか、また避難所で起こる様々な出来事にどう対応していくかを模擬体験するゲームです。

研修の目的

●疑似体験

【避難所の環境予測】

- ・どうしても混乱する。
- ・個別マニュアルがない。又は役に立たない。
- ・その状況下でのコミュニケーションや合意形成を疑似体験する。

【起こりそうなトラブルの事前列挙】

- ・避難所の運営手法や備蓄に関するアイデア
- ・避難所に足りないもの、足りないことは何か。
- ・**自助、共助の視点にたったアイデアが必要**

研修の目的

【当事者意識】

- ・参加者に避難所運営の当事者になってもらい、避難所がどのように運営されるのか理解してもらう。
- ・実際の避難所運営に関するトラブルを防ぐことができる。

避難所の光景(阪神淡路大震災)



西宮市立津門小学校

避難所の光景(中越地震)



小千谷市総合体育館

避難所の光景(中越地震)



長岡市立北中学校体育館

避難所の光景(東日本大震災)



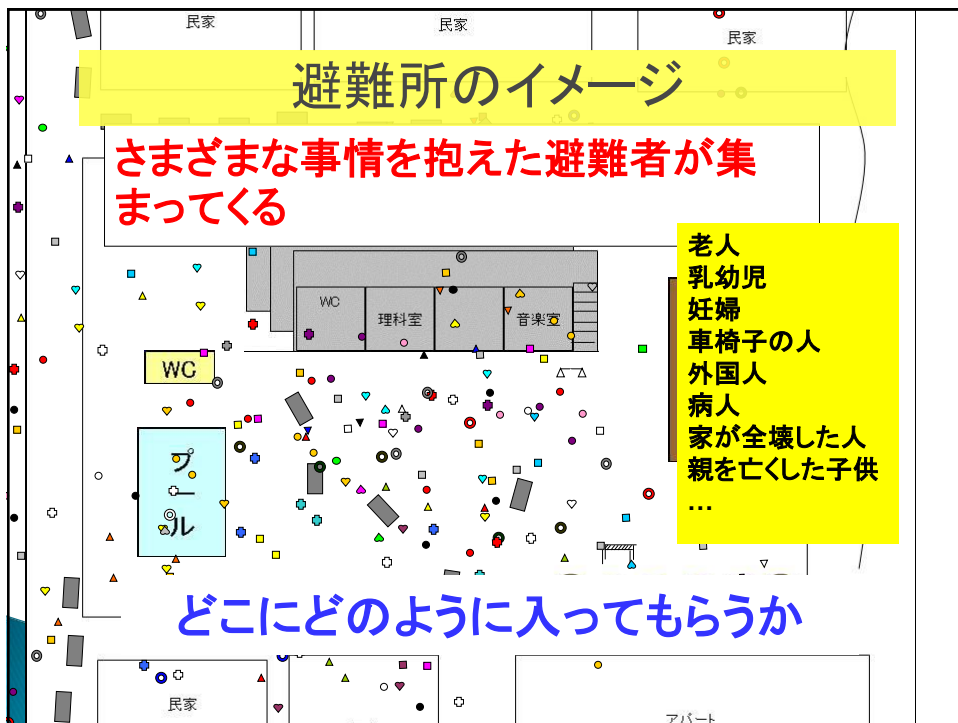
避難所の光景(東日本大震災・中学校体育館)

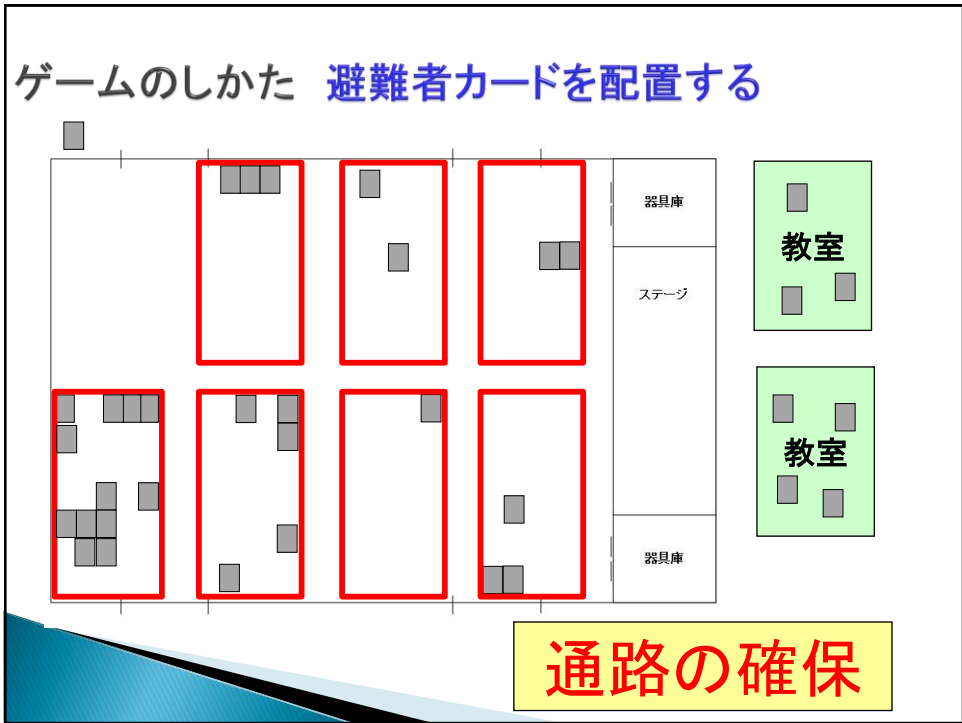
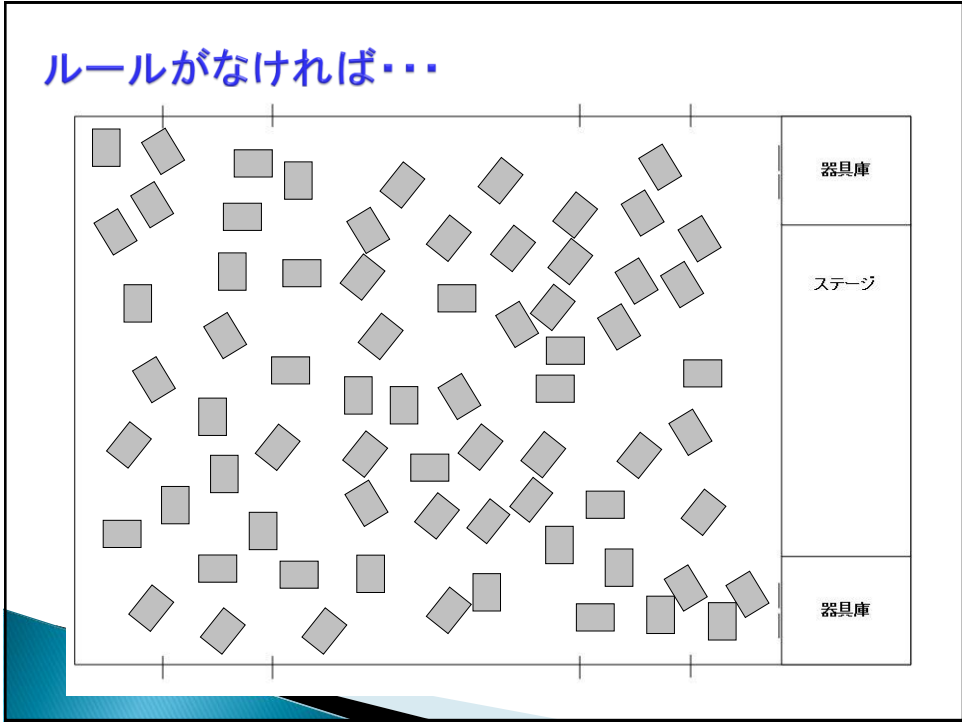


避難所の光景 (東日本大震災・雪を集めて生活用水の確保)



避難所の光景(東日本大震災・飲料水の運搬)

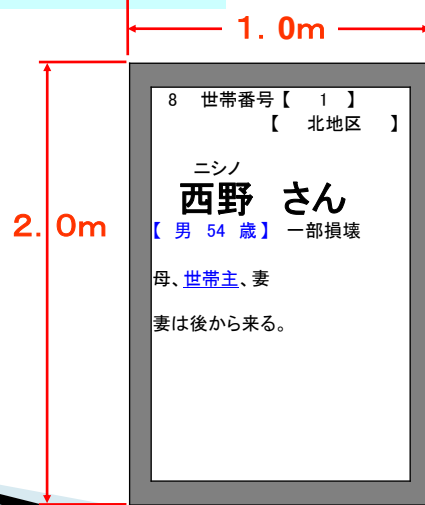




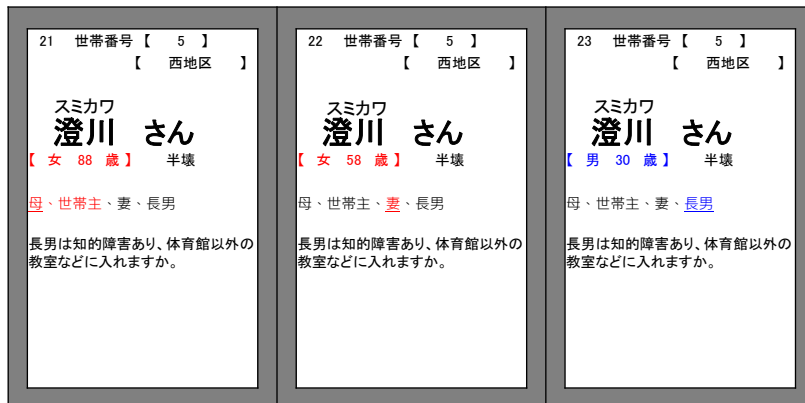
避難者カード

このカードを配置する

「カード1枚あたり2㎡」



避難者カード



イベントカード

110 イベント番号【27】

災害対策本部ですが、事前にこれから届く支援物資の置き場所を確保しておいてください。大勢で作業できる場所がいいです。

災害対策本部からの連絡事項、避難者からの質問や要望などがあるので、それに対応する。

実際にやってみましょう！

- ・要配慮者への対応
 - ・必要なスペースの確保
 - ・様々な出来事への対応
- } キーワード

ゲームに際して考慮してください

- ・別室にする必要がある人がいたら？
- ・足が弱い人、車イスの人はどこに？
- ・使えない教室と授業の早期再開

本日のゲームの条件

地震発生(訓練)

- ・1月10(土)、石狩地方中部を震源としたマグニチュード7.3の直下型地震が14時に発生。札幌市内では震度6弱を観測
- ・現在の時刻は16時
- ・ここは、北区白楊小学校
- ・地震による建物の倒壊、停電や断水などのため、近隣の住民が避難してきている。

本日のゲームの条件

みなさんの立場

- ・避難所の開設・運営を行う立場として、様々な問題を抱える避難者を各室に振り分け、避難所を適切に運営していかなければなりません。
- ・教員2名

本日のゲームの条件

ライフライン

- ・電気：停電
- ・水道：断水(生活用水140L確保)
- ・ガス：使用不可
- ・通信：電話はつながりにくい
メールは送れるが遅延
- ・下水：破損し流れない

本日のゲームの条件

避難所の被害

- ・備蓄倉庫(応急救援備蓄物資)はない。
- ・移動式灯油ストーブは2台ある。
- ・職員室には防災行政無線(区役所の災害対策本部と連絡が可能)がある。
- ・トイレtpーパーやごみ袋は豊富にある。
- ・積雪により学校の駐車場や周辺の道路は狭隘
- ・区役所から派遣された職員が、簡易便座を6台持参してきた。

最初にすること

- ①班内で自己紹介(一人30秒)
(お名前、所属など)
- ②記録係の方を決めてください。
(ゲーム経験者を優先)
- ③リーダーの方を決めてください。
- ④記録係の方はミーティングです。

開設準備

開設準備として、図面に書き込んでください。

- ①出入口・受付
- ②校内の使用可能・不可能な場所×
- ③体育館内の通路
- ④採暖室、救護室、感染症室、授乳室、更衣室、休憩室等
- ⑤屋外の駐車場等

ゲーム開始

- ・読み上げ係の方は
カードを読み上げて、プレイヤーに
渡してください。
- ・カード処理速度は1分/セットです。
時間内に処理できない場合はリーダー
が分担を決めてください。

ゲーム終了

ゲームを終了します。

課題の検討

- ・記録係は、班の人に印象的な2つのイベント対応を報告してください。
- ・各班は、ルール(採暖室、トイレ、ペット)を検討し、まとめ表に書いてください。
- ・リーダーは、検討結果を発表してください。

避難所使用の検討課題

1. 暖房について
 - ・採暖室の使い方
2. トイレの使い方
3. ペットの扱い