

公募型プロポーザルによる選定結果について

1 案件名称

e スポーツを通じた産業活性化調査研究業務

2 選考委員会の開催日

平成 30 年 11 月 9 日（金） 9：00～12：00

3 審査基準

提案説明書（募集要領）「6 契約候補者の選定方法」に示す審査項目による総合点数方式とし、委員会委員の評価の合計点数が高い順に契約候補者とする。総合得点が同点の企画提案書があるときは、委員会で協議のうえ選定するものとする。なお、総合得点満点の6割を最低基準点と定め、最低基準点に満たない場合は、契約候補者とししない。また、提案者が1者であっても、最低基準点を超えたときは、契約候補者として選定する。

4 審査を行った事業者

- (1) 特定非営利活動法人映像産業振興機構
 - (2) B社
 - (3) C社
 - (4) D社
 - (5) E社
- 全5社

5 審査の結果

評価項目	委員1名あたり の配点	満点 (委員全 6名)	参加者名と合計点数					
			(1) 特定非営利活動法人 映像産業振興機構	(2) B社	(3) C社	(4) D社	(5) E社	
業務執行能力	①執行体制	5	30	22	19	23	15	23
	②産業振興に関する知見	10	60	50	36	40	28	44
	③ゲーム産業に関する知見	10	60	50	36	42	42	46
企画提案内容	①企画提案の方向性	10	60	52	32	48	40	42
	②市外事例調査	15	90	69	45	63	48	69
	③市内産業構造基本調査	15	90	60	45	57	48	63
	④企業・団体、有識者等へのヒアリング	20	120	88	60	84	68	88
	⑤市内の既存施設・インフラ活用可能性の調査	5	30	19	16	19	17	22
	⑥総合考察	10	60	50	30	46	32	48
合計	100	600	460	319	422	338	445	
企画選考委員会が定める最低基準点			360					

各委員の評価点数を合計した結果、460点となり、最低基準点360点以上、かつ契約候補者として相応しいと認められたことにより、特定非営利活動法人映像産業振興機構を契約候補者として選定した。